

2019 대구로봇페스티벌 종목별 요강

※ 본 경기규정은 최종본이 아니며 업데이트 될 수 있습니다. 특히, 제작물의 크기 및 무게 등은 아직 테스트가 진행 중이므로 변동 될 수 있습니다.

□. 로봇밀어내기-가족경기

(1) 종목설명

로봇 하드웨어의 성능과 이동 구조에 대한 이해, 미션 수행을 위한 창의적인 구조가 경기 승패의 주요한 요건으로 작용하는 종목으로 부모님과의 협동성과 전략이 중요한 종목

(2) 참가조건

- ① 학생 1명과 학부모 1명

(3) 팀 구성

- ① 2인 1팀

(4) 경기방법

- ① 주최측에서 제공하는 로봇을 조종하여 상대 팀 로봇을 밀어 함정에 빠뜨리면 이기는 경기이다.
- ② 진행은 별도 예선전 없이 추첨에 의한 토너먼트 형식으로 진행된다.
- ③ 경기시간은 2분으로 하며, 1분이 지나면 경기장에 함정이 생기며 상대로봇을 함정에 빠뜨려야 승리한다. (경기 미션은 변경 가능)
- ④ 경기시간동안 함정이 열리지 않을 때는 계속적으로 상대편을 밀어낼 수 있다.

(5) 로봇규격

- ① 경기에 참가하는 로봇은 주최측에서 제공한다.
- ② 제공되는 로봇 1대의 크기는 경기 시작 직전 로봇의 전원을 켜 상태에서 경기 준비상태인 로봇의 크기가 가로, 세로 15cm 이내, 높이 15cm 이내로 만들어져 있으며 기본적인 로봇의 중량은 조종기를 제외한 로봇 1대의 무게가(에너지원 포함) 300g 이내 제작된 로봇이다.

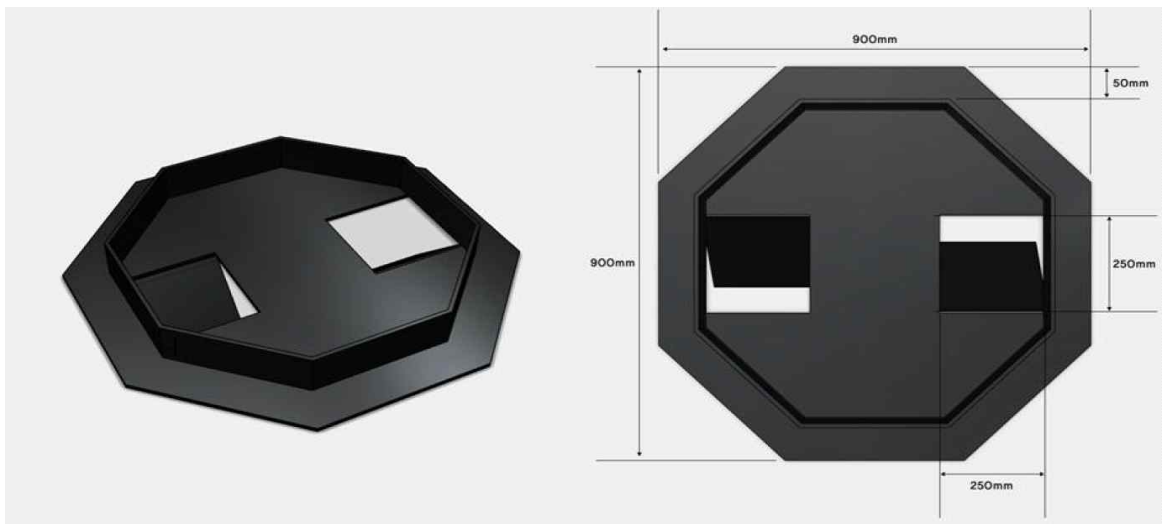
- ③ 주최측에서 제공되는 로봇은 참가자가 재질 및 형태를 변경할 수 없다.
- ④ 조종방식은 제공되는 조종기외에는 사용할 수 없다

(6) 경기규정

- ① 2분간 경기가 진행되며 1분후 함정이 열리면 상대 팀을 함정으로 밀어 넣어야 승리한다.
- ② 함정이 열리는 시간은 경기 시작 후 1분후 열린다(대회 당일 변경 가능)
- ③ 심판의 판정에는 이의를 제기할 수 없다.
- ④ 경기 도중 로봇이 불능이 될 경우 그대로 두고 진행하며, 심판이 방해가 된다는 판단 될 경우 제거 또는 한쪽으로 치울 수 있다.
- ⑤ 경기도중 로봇이 부분 파손이 되어도 움직일 수 있으면 그대로 경기는 진행한다.
- ⑥ 경기도중 파손된 경우는 로봇을 수리할 수 없고 만질 수 없다.

(7) 경기장 규정

- ① 경기장은 아래 예시와 같이 팔각판에 로봇의 이탈 방지를 위한 외벽과 함정으로 구성된다.



(8) 평가방법

- ① 총 2분내에 상대로봇을 함정에 빠뜨리면 이기게 되며, 경기시작 1분 후 오픈된다.
- ② 2분 동안 승패가 없으면 연장전으로 승패를 가른다.