

2018 제9회 대구학생로봇경진대회 요강

□. 로봇창작디자인

(1) 종목 설명

로봇창작 디자인은 주어지는 주제를 바탕으로 창의력과 순발력을 통해 학생들이 가진 로봇에 대한 표현력과 상상력을 실제로 구현할 수 있는 능력을 키우는 종목이다.

(2) 참가 조건

- ① 1~3학년 초등부 저학년

(3) 팀 구성

- ① 1~3인으로 1팀

(4) 경기 방법

- ① 주제 : 동화 속 한 장면 표현
- ② 주제에 맞게 사전 제작하며 대회 당일 시연 및 발표한다.
- ③ 대회 당일 주제와 로봇을 표현할 수 있는 소품은 사용 가능하다.
- ④ 심사위원은 발표시 학생들에게 질문이나 작동을 요청할 수 있으며 이에 성실히 답변해야한다.
- ⑤ 팀은 제작된 로봇을 일반인을 대상으로 전시 및 시연할 수 있다.
- ⑥ 추가 설명판 소재는 제한 없으나 크기는 가로 60cm x 90cm 으로 정한다.

(5) 로봇규정

- ① 로봇의 기종엔 제한 없다. 단, 타인에게 위협을 주는 재료는 금한다.
- ② 로봇의 크기는 제한 없으나 발표나 시연시 발생하는 문제는 본인의 책임으로 한다.
- ③ 전원 제한도 없으며 독립전원을 사용한 자율 이동형으로 연소기관을 사용할 수 없다.
- ④ 로봇의 구동 부분은 무조건 단방향, 무한 회전방식으로 움직여야 한다.

⑤ 제어기를 이용 장착 가능하나 단순 on, off 기능 외에 센서 또는 타이머 등 프로그램에 의한 회전 방향, 속도 변화를 줄 수 없다.

⑥ 타 대회에서 수상한 로봇은 참가를 불허한다.
단, 변형이나 수정 후 주제와 부합할 경우는 참가 가능하다.

(6) 경기규정

- ① 로봇은 제작 의도와 맞게 구동해야한다.
- ② 관중석과 의사 교환 또는 심판이나 진행요원 지시 불이행시 부정행위 간주해 실격처리 한다.

(7) 경기장 규정

- ① 별도의 경기장은 없으며 다른 팀에 방해되지 않는 선에서 테이블 주변 및 그 이하 공간을 활동한다.

(8) 평가방법

- ① 심사위원들이 아래 심사 기준표에 의거해 평가하며 그 합계 점수를 비교하여 순위를 산정한다.

공작점수 (60점)			발표점수(40점)
로봇의 창의성	가격대비성능	완성도 및 작동성	로봇 소개 및 설명
40	10	10	40

- ② 동점자 처리는 1순위 로봇의 창의성 점수가 높은 작품
2순위 로봇소개 및 설명에 높은 작품
3순위 완성도 및 작동성에 높은 작품