

2018 제9회 대구학생로봇경진대회 요강

□. 로봇 창작

(1) 종목 설명

주최 측에서 제시하는 주제에 맞게 로봇을 설계, 제작, 발표하는 종목으로 소재나 크기 등에 제한이 없어 참가학생들의 무한한 창의성과 상상력을 발휘하는 종목

(2) 참가 조건

① 초등부 / 중.고등부

(3) 팀구성

① 1~3인으로 1팀

(4) 경기 방법

- ① 주제 : "바다를 구하라"
- ② 주제에 맞게 사전 제작하며 대회 당일 시연 및 발표한다.
- ③ 대회 당일 필히 로봇에 대한 제작설명서 준비
- ④ 심사위원은 발표시 학생들에게 질문이나 작동을 요청할 수 있으며 이에 성실히 답변해야한다.
- ⑤ 팀은 제작된 로봇을 일반인을 대상으로 전시 및 시연할 수 있다.
- ⑥ 제작기획서는 참가 점수 할 때 필히 제출해야 한다.

(5) 로봇규정

- ① 로봇의 기종엔 제한 없다. 단, 타인에게 위협을 주는 재료는 금한다.
- ② 로봇의 크기는 제한 없으나 발표나 시연시 발생하는 문제는 본인의 책임으로한다.
- ③ 전원은 제한 없으며 독립전원을 사용한 자율이동형으로 연소기관을 사용할 수 없다.
- ④ 로봇은 제출한 기획서 및 제작설명서와 부합되는 동작을 해야 한다.
- ⑤ 타 대회에서 수상한 로봇은 참가를 불허한다.
단, 변형이나 수정 후 주제와 부합할 경우는 참가 가능하다.

(6) 경기규정

- ① 로봇은 제작 의도와 제작설명서에 맞게 구동해야한다.
- ② 관중석과 의사 교환 또는 심판이나 진행요원 지시 불이행시 부정행위 간주해 실격처리 한다.

(7) 경기장 규정

- ① 별도의 경기장은 없으며 다른 팀에 방해되지 않는 선에서 테이블 주변 및 그 이하 공간을 활동한다.

(8) 평가방법

- ① 심사위원들이 아래 심사 기준표에 의거해 평가하며 그 합계 점수를 비교하여 순위를 산정한다.

공작점수 (60점)			발표점수(30점)	탐구점수(10점)
로봇의 창의성	가격대비성능	완성도 및 작동성	로봇 소개 및 설명	제작기획서 평가
40	10	10	30	10

- ② 동점자 처리는 1순위 로봇의 창의성 점수가 높은 작품
2순위 로봇소개 및 설명에 높은 작품
3순위 완성도 및 작동성에 높은 작품